

**APLIKASI PEMBERIAN PENGHARGAAN NASABAH PADA PD BPR  
BKK KOTA SEMARANG CABANG SEMARANG TIMUR**  
(*APPLICATION FOR REWARDING CUSTOMERS AT  
PD BPR BKK SEMARANG CITY EAST SEMARANG SUBSTATION*)

**Rizky Prastya Pratama**  
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi  
Universitas Semarang  
*Rzkypr22@gmail.com*

**ABSTRACT**

*PD BPR BKK Semarang City substation East Semarang continue to develop which aims to increase comfort for its customers. With the development of the bank has improved its services in the form of rewarding customers who save so that customers trust and are comfortable to save at PD BPR BKK Semarang City substation East Semarang. Therefore, the authors make an android-based application with the intention to make it easier to provide direct rewards to customers. In addition, the awarding of the total points accumulated savings will make a new breakthrough that savings after use will still have value. The application was built using Android Studio, for the database used is MySQL and system development methods using the Waterfall model and system design tools using UML (Unified Modeling Language).*

*Keywords : Android Studio, MySQL, UML*

**ABSTRAK**

PD BPR BKK Kota Semarang Cabang Semarang Timur terus melakukan pengembangan yang bertujuan untuk meningkatkan kenyamanan bagi para nasabahnya. Dengan perkembangan pihak bank telah meningkatkan pelayanannya berupa *rewarding* kepada nasabah yang menabung sehingga nasabah percaya dan nyaman untuk menabung di PD BPR BKK Kota Semarang. Oleh karena itu penulis membuat sebuah aplikasi berbasis android dengan maksud agar mempermudah dalam memberikan *reward* langsung kepada nasabah. Selain itu tujuan pemberian penghargaan tersebut dari total poin pengumpulan tabungan akan membuat terobosan baru bahwa tabungan setelah digunakan akan tetap memiliki nilai dan dapat meningkatkan minat nabung pada nasabah. Aplikasi tersebut dibangun menggunakan *Android Studio*, untuk *database* yang digunakan adalah *MySQL* dan metode pengembangan sistem menggunakan model *Waterfall* serta alat bantu perancangan sistem menggunakan *UML (Unified Modeling Language)*.

Kata Kunci : *Android Studio, MySQL, UML*